|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자**  **(학번,이름)** | 2014180016 김형재 | **팀명** |  |
| **주차** | 3 주차 | **기간** | 20.03.15 ~ 20.03.21 | **지도교수** | 임창주 (서명) |
| **이번주 한일 요약** | 데모 준비를 위한 작은 맵 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

* 캐릭터 피격, 간단한UI(체력바 / 조준점 / 미니맵) 제작
* 몬스터와의 상호작용 일부 제작(몬스터의 공격에 의한 캐릭터 피격)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 캐릭터와 몬스터의 모델링이 끝나지 않아 무료에셋을 사용 | **해결방안** | 캐릭터와 몬스터 모델링과 애니메이션이 제작되면 현재의 코드에 애니메이션을 입혀서 사용하며 추가 작업 |
| **다음주차** | 4 주차 | **다음기간** | 20.03.22 ~ 20.03.28 |
| **다음주 할일** | 데모준비 및 맵 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |

- 1 -